

符方奕

FU FANGYI

AI 视觉创作 / AIGC 产品 (空间设计)



个人简介 / PROFILE

环境设计本科，四年多景观方案与效果图经验，具备美术训练基础。

参与方案构思，使用 SketchUp、Enscape 与 Photoshop 完成空间视觉表达，关注构图、材质与光影。

正在探索 AI 视觉创作。个人 IP 项目已形成标准四视图、立绘与动作样本，以视觉规则和生成约束保持角色辨识度。

联系方式 / CONTACT

电话

18789223053

邮箱

1220274593@qq.com

城市

杭州

代表作品

景观效果图 / MUXIA-Q 角色系统

教育背景 / EDUCATION

2015 — 2016

广州·美术集训

2016 — 2020

南宁学院

环境设计 / 本科

2017 第八届中国高校美术作品学年展
优秀作品

2019 第九届中国国际空间设计大赛
高校学生类铜奖

工作经历 / EXPERIENCE

2021.10 — 2026.03

深圳市宏瑞景观设计 / 方案设计师

参与景观方案构思，完成 SketchUp 建模、Enscape 渲染与 Photoshop 后期。

独立制作景观效果图，呈现空间尺度、材质、植物及光影，支持方案沟通。

代表作品：水庭、商业公共空间与曲面廊架；传统效果图未使用 AI。

2020.08 — 2021.07

深圳市为莱装饰设计 / 视觉呈现

负责产品拍摄、宣传海报及公众号排版；对接客户需求，制作三维模型与效果图。

参与住宅绿植花艺布置与交付，以及花艺产品线上线下推广与销售。

技能与实践 / SKILLS

平面设计 Photoshop / Illustrator / InDesign

三维设计 SketchUp / Enscape / 3ds Max

AI 实践 角色视觉规则、生成约束
四视图与动作样本筛选